



IL QUESTORE DELLA PROVINCIA DI VARESE

TABELLA DEI GIOCHI

Ai sensi dell'art. 110 del T.U.L.P.S. come modificato dall'art. 22 della legge 27.12.2002 nr. 289, in tutte le sale da biliardo o da gioco e negli altri esercizi, compresi i circoli privati, autorizzati alla pratica del gioco o alla installazione di apparecchi da gioco della città e della provincia di Varese, a tutela del pubblico interesse, sono imposti i seguenti divieti e prescrizioni.

GIOCHI A CARTE

L'esercizio del gioco delle carte è lecito ove il pubblico si intrattenga solamente per lo svago ed anche nel caso di giochi leciti è vietato giocare su di essi poste e scommesse.

E' prevista, infatti, soltanto l'abilità del giocatore che consiste nel memorizzare le carte giocate e nel far previsioni in base ad esse sulle giocate future.

Sono vietati i seguenti giochi:

BACCARA', BASSETTA, BESTIA, CARATELLA, CHEMIN DE FER, CONCINCIN, ESCARTE' O BRISCOLA FRANCESE, ERBETTE O PUNTO DEL MARINAIO, FANTE DI PICCHE, FARAONE, GOFFO, KONG-KENG, LANZICHENECCO, MACAO O-GIOCO DEL NOVE, MAUS, PITOCCHETTO, PARIGLIA, POKER, PRIMIERA, QUINDICI O DIAVOLO, RAMINO, ROLETTA, SETTE E MEZZO, STOP, TRE CARTE, TRENTACINQUE, TRENTA, QUARANTA, BLACK JACK, UNDICI E MEZZO, MERCANTE IN FIERA, VENTUNO, ZECCHINETTA, DOMINO, BIRIBIZZO.

BILIARDÒ

Sono vietati i seguenti giochi:

BATTIFONDO, BILIARDINO INGLESE, BIGLIA ALL'ANGOLO, BISMARCK, CAROLINA, CARRETTELLA, GIARDINETTO, MACAO CON BIRILLI, NOVE, PONTE, PULLA, ROSSA BIANCA, ROSSA NERA, PARIGINA, CAMPANELLO.

Sono vietati, altresì, i seguenti giochi:

BIANCA O BELLA BIANCA, BULL, CAROSELLO, DADI IN TUTTE LE FORME, MORRA, FIERA, FOOTBALL STAR, TESTA O CROCE, LOTTERIA MERCANTILE, TIRA AL BANCO, POLO O BICICLETTA, ROLLINA, ROULETTE, SFERA GIRANTE, VIROTTA, TOMBOLA, LOTTERIA.

APPARECCHI E CONGEGNI AUTOMATICI, SEMIAUTOMATICI ED ELETTRONICI

Si considerano apparecchi e congegni automatici, semiautomatici ed elettronici da trattenimento o da gioco di abilità e come tali idonei per il gioco lecito:

- A) Quelli basati sulla sola abilità fisica, mentale o strategica, che non distribuiscano premi, per i quali la durata della partita può variare in relazione all'abilità del giocatore e il costo della singola partita può essere superiore ai 50 centesimi di euro;
- B) Quelli elettromeccanici privi di monitor attraverso i quali il giocatore esprime la sua abilità mentale o strategica, attivabili unicamente con l'introduzione di monete metalliche, di valore complessivo non superiore, per ciascuna partita, a un euro;